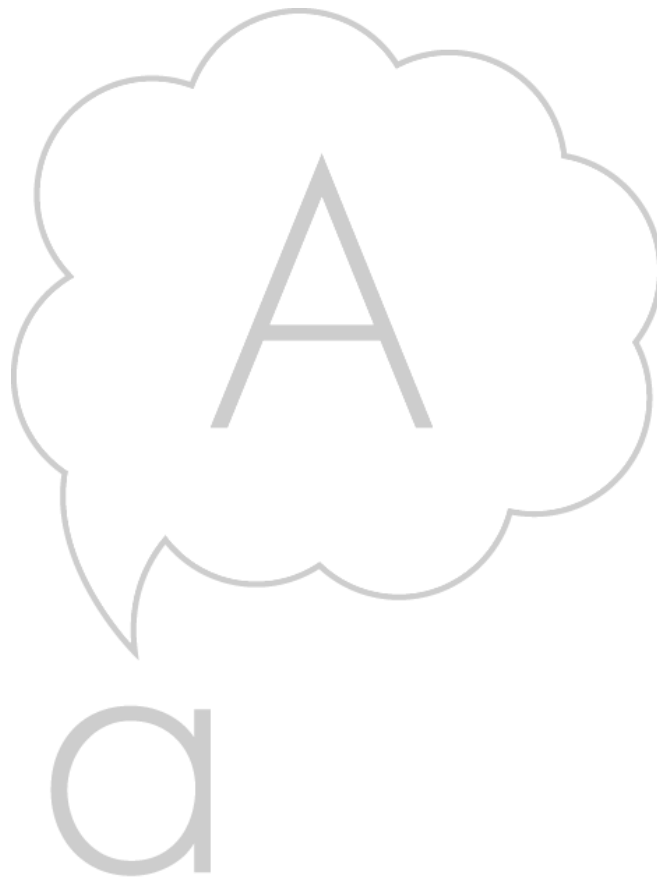


aminuscula.net

# Guía HTML

Compendio de prácticas y conceptos útiles.



Alan Ariel Ruiz García

## Glosario de Etiquetas

### <html>

El resto de elementos descienden de este. Dado que esta etiqueta es la primera, aparte de los comentarios, se llama etiqueta raíz. Esta etiqueta puede ser implícita, o no requerida en HTML.

### <head>

Provee información general acerca del documento, incluyendo su título y enlaces a scripts y hojas de estilos.

### <title>

Todos los documentos deben tener un título que suele ser mostrado en la pestaña del navegador, este elemento es obligatorio y debe estar ubicado dentro del encabezado.

### <link>

Especifica la relación entre el documento actual y un recurso externo. Este elemento es más frecuentemente usado para enlazar hojas de estilos.

### <body>

Representa el cuerpo del documento, entre <body> y </body> se encuentra todo el contenido de la página web.

### <h1>–<h6>

Representan 6 niveles de secciones de encabezado, siendo <h1> el nivel de relevancia más alto y <h6> el más bajo.

### <ol>

La etiqueta <ol> crea una lista ordenada.

### <ul>

La etiqueta <ul> crea una lista sin orden.

### <li>

La etiqueta <li> agrega un elemento de lista.

### <a>

El elemento HTML *Anchor* <a> crea un enlace a otras páginas de internet, archivos o ubicaciones dentro de la misma página, direcciones de correo, o cualquier otra URL.

### <em>

Se utiliza para enfatizar texto.

### <b>

Representa texto en negrita.

### <i>

Representa texto en itálica.

### <u>

Representa texto en subrayado.

### <sub>

Cambia el formato de texto a subíndice.

### <sup>

Cambia el formato de texto a superíndice.

### <small>

Cambia el formato de texto a pequeño.

### <strong>

Sirve para establecer texto fuertemente enfatizado.

### <del>

Define un texto tachado a modo de corrección.

### <ins>

Define un texto subrayado a modo de adición.

### <img>

Representa una imagen.

### <table>

Define un arreglo de datos bidimensional (tabla).

### <caption>

Título de una tabla.

### <tr>

Crema una fila de celdas dentro de una tabla.

### <td>

Representa una celda de datos dentro de una tabla.

### <form>

Sirve para crear un formulario que capturara datos introducidos por el usuario para enviarlos a una tercera persona.

### <input>

El elemento HTML <input> se usa para crear controles interactivos para formularios basados en web, que reciban datos del usuario. La forma en que <input> funciona varía considerablemente dependiendo del valor de su atributo *type*.

### <button>

Crema un botón.

### <select>

El elemento <select> representa un control que muestra un menú de opciones. Las opciones contenidas en el menú son representadas por elementos <option>. La opción puede estar preseleccionada por el usuario.

### <textarea>

Es un elemento del formulario que permite el ingreso de varias líneas de texto.

### <tr>

Crema una fila de celdas dentro de una tabla.

### <tr>

Crema una fila de celdas dentro de una tabla

## Cuerpo del documento <body>

El cuerpo del documento contiene la información propia del documento, es decir lo que queremos que se visualice, el texto de la página, las imágenes, los formularios, etc. Todos estos elementos tienen que encontrarse entre las etiquetas **<body>** y **</body>**, que van justo debajo de la cabecera.

A través de la etiqueta **<body>** es posible establecer el color o la imagen de fondo de la página entera.

El color de fondo puede establecerse a través del atributo **bgcolor**, al que es posible asignarle un color representado en hexadecimal o por un nombre predefinido.

Ejemplo:

Para hacer que el color de fondo de una página sea de color azul, tendremos que escribir el siguiente código:

```
<body bgcolor="#0000FF">
```

También sería equivalente a escribir:

```
<body bgcolor="blue">
```

La imagen de fondo puede establecerse a través del atributo **background**, indicando la ruta en la que se encuentra la imagen.

Ejemplo:

Para establecer de imagen de fondo de una página una imagen llamada **fondo.gif**, que se encuentre en el mismo directorio en el que se encuentra guardada la página, tendremos que escribir:

```
<body background="fondo.gif">
```

A través de la etiqueta **<body>** también es posible establecer el color del texto de la página a través del atributo **text**.

Ejemplo:

Para cambiar el color del texto de una página (que por defecto es negro) a rojo, tendremos que escribir:

```
<body text="#FF0000">
```

Entre el borde de la ventana y el contenido de la página existe un margen, cuyo tamaño puede modificarse mediante los atributos **leftmargin** (margen izquierdo), **rightmargin** (margen derecho), **bottommargin** (margen inferior) y **topmargin** (margen superior). Si se desea utilizar estos atributos para eliminar el margen su valor debe ser cero.

Ejemplo:

Para hacer que una página no tenga margen superior, y tenga un margen izquierdo de 20 píxeles, tendremos que escribir:

```
<body leftmargin="20" topmargin="0">
```

## Saltos de línea <br>

En general, cuando trabajamos con un editor de texto se produce un salto de línea al pulsar la tecla ENTER.

Si pulsamos ENTER en un documento HTML, el salto de línea se producirá en el código, pero no se mostrará en el navegador. Para que se produzca el salto de línea en el navegador, en lugar de pulsar la tecla ENTER hay que insertar la etiqueta **<br>** donde se desee que se produzca el salto.

La etiqueta **<br>** no precisa ninguna etiqueta de cierre. Es decir, no hay que insertar la etiqueta **</br>** después de ella, ya que dicha etiqueta no existe.

Ejemplo:

Queridos usuarios,  
tengo el placer de comunicarles que  
hay una nueva sección disponible en  
aminuscula.net

Habría que escribir:

Queridos usuarios, **<br>**tengo el placer de comunicarles que**<br>**hay una nueva  
sección disponible en **<br>**aminuscula.net

## Comentarios <!-- -->

En ocasiones podemos desear añadir comentarios aclaratorios dentro del código, de manera que no sean visualizados en el navegador, pero sí a la hora de editar el código HTML. Para insertar comentarios dentro del código, basta con insertar el texto entre <!-- y -->. Todo el código que se inserte entre estos símbolos será ignorado y no será visualizado en los navegadores.

Ejemplo:

<!--Esta nota aclaratoria no será visible en el navegador--> En cambio este texto sí!

## Separadores <hr>

El elemento que suele utilizarse para separar secciones dentro de una misma página es la línea horizontal. Para insertar una separación horizontal hay que insertar la etiqueta <hr>. Dicha etiqueta no precisa ninguna etiqueta de cierre.

Es posible especificar algunos atributos de la línea horizontal:

ATRIBUTO	SIGNIFICADO	VALORES
<b>align</b>	Alineación de la línea dentro de la página	<b>left</b> (izquierda), <b>right</b> (derecha), <b>center</b> (centro)
<b>width</b>	Ancho de la línea	Píxeles ( <b>px</b> ), centímetros ( <b>cm</b> ) o por ciento ( <b>%</b> )
<b>size</b>	Alto de la línea	Un número dado en px, cm, %
<b>noshade</b>	Elimina la sombra	Sin valores

Ejemplo:

Inicio

---

Bienvenidos a mi página.

Habría que escribir:

Inicio<hr align="left" width="300%" size="5" noshade>Bienvenidos a mi p&aacute;tina.

## Acentos y Caracteres Especiales

Á	&#193; &Aacute;	A mayúscula con acento
É	&#201; &Eacute;	E mayúscula con acento
Í	&#205; &Iacute;	I mayúscula con acento
Ó	&#211; &Oacute;	O mayúscula con acento
Ú	&#218; &Uacute;	U mayúscula con acento

á	&#225; &Aacute;	A mayúscula con acento
é	&#233; &Eacute;	E mayúscula con acento
í	&#237; &Iacute;	I mayúscula con acento
ó	&#243; &Oacute;	O mayúscula con acento
ú	&#250; &Uacute;	U mayúscula con acento

<	&#60; &lt;	símbolo menor que
>	&#62; &gt;	símbolo mayor que
&	&#38; &amp;	símbolo ampersand
"	&#60; &quot;	símbolo comillas dobles

## Formato de texto

Existen una serie de etiquetas que permiten aplicar diferentes formatos al texto que se encuentra entre ellas, y generalmente se utilizan para resaltarlo. Estos formatos pueden agruparse según vayan asociados al tipo de letra o a la información que represente el texto. No hay que olvidar que todas estas etiquetas necesitan una etiqueta de cierre, y que pueden aplicarse varias etiquetas al mismo texto. A continuación, se muestran las distintas etiquetas que se pueden aplicar para modificar el formato de texto.

Etiqueta	Descripción
<b>	Negrita
<i>	Cursiva
<u>	Subrayado
<s>	Tachado
<tt>	Teletipo (máquina de escribir)
<big>	Aumenta el tamaño de fuente
<small>	Disminuye el tamaño de fuente
<cite>	Cita
<code>	Código
<dfn>	Definición
<del>	Eliminado
<em>	Énfasis
<ins>	Insertado
<kbd>	Teclado
<samp>	Muestra
<strong>	Destacado
<sub>	Subíndice
<sup>	Superíndice
<var>	Variable

Las etiquetas más utilizadas son las asociadas al tipo de letra, ya que son más fáciles de recordar, y en muchos casos los resultados son los mismos que los de aplicar una etiqueta diferente. Por ejemplo, el resultado de aplicar las etiquetas **<b>** y **<strong>** es el mismo. Incluso a veces algunos estilos asociados al tipo de información pueden representarse de forma distinta según el navegador.

Ejemplo:

Bienvenidos a [www.aminuscula.net](http://www.aminuscula.net)

Habría que escribir:

```
<font color="#993366" size="4" face="Comic Sans">Bienvenidos a <b><u><tt>www.aminuscula.net </tt></u></b></font>
```

## Tablas <table>

Una tabla HTML se define con la etiqueta **<table>**. Cada fila de la tabla se define con la etiqueta **<tr>**. Un encabezado de tabla se define con la etiqueta **<th>**. De forma predeterminada, los encabezados de las tablas están en negrita y centrados. Un dato o celda de la tabla se define con la etiqueta **<td>**.

Ejemplo:

```
<table>
<tr>
  <th>Nombre</th>
  <th>Apellido Paterno</th>
  <th>Edad</th>
</tr>
<tr>
  <td>Venustiano</td>
  <td>Carranza</td>
  <td>60</td>
</tr>
<tr>
  <td>Victoriano</td>
  <td>Huerta</td>
  <td>70</td>
</tr>
<tr>
  <td>Pascual</td>
  <td>Orozco</td>
  <td>33</td>
</tr>
</table>
```

Nombre	Apellido Paterno	Edad
Venustiano	Carranza	60
Victoriano	Huerta	70
Pascual	Orozco	33

## Listas <li>

### Listas Desordenadas <ul> (Unordered Lists)

Una lista desordenada se crea con la etiqueta **<ul>** y su correspondiente etiqueta de cierre, cada elemento de ella debe de estar dentro de las etiquetas **<li>** y **</li>**. Por defecto las viñetas de las listas son pequeños círculos negros, pudiéndose personalizar a través del atributo **type** como se muestra en la siguiente tabla:

Valor	Descripción
<b>disc</b>	Circulo relleno de color negro (por defecto)
<b>circle</b>	Circulo sin relleno
<b>square</b>	Cuadrado relleno de color negro
<b>none</b>	No muestra viñeta alguna

Ejemplo:

```
<h2>Lista desordenada</h2>
<ul type="circle">
  <li>Leche</li>
  <li>Cafe</li>
  <li>Pan</li>
</ul>
```

- Lista desordenada**
- Leche
  - Cafe
  - Pan

## Listas Ordenadas <ol> (Ordered Lists)

Una lista ordenada se crea con la etiqueta **<ol>** y su correspondiente etiqueta de cierre, cada elemento de ella debe de estar dentro de las etiquetas **<li>** y **</li>**. Por defecto las viñetas de las listas se encuentran enumeradas, pudiéndose personalizar a través del atributo **type** como se muestra en la siguiente tabla:

Valor Descripción

1	Números arábigos (por defecto)
A	Orden alfabético en mayúsculas
a	Orden alfabético en minúsculas
I	Números romanos en mayúsculas
i	Números romanos en minúsculas

Ejemplo:

```
<h2>Lista ordenada</h2>
<ol type="i">
  <li>Leche</li>
  <li>Cafe</li>
  <li>Pan</li>
</ol>
```

### Lista ordenada

- i. Leche
- ii. Cafe
- iii. Pan

## Listas anidadas

Las listas anidadas resultan de abrir una lista nueva dentro de otra que aun no se ha cerrado pueden combinarse tipos de listas (**ordenadas** y **desordenadas**) cada una con su propio atributo **type**.


Ejemplo:

```
<h2>Lista anidada</h2>
<ul type="circle">
  <li>Leche</li>
  <li>Cafe</li>
  <ol type="a">
    <li>Robusta</li>
    <li>Arabigo</li>
  </ol>
  <li>Pan</li>
</ul>
```

### Lista anidada

- o Leche
- o Cafe
  - a. Robusta
  - b. Arabigo
- o Pan

## Hipervínculos <a>

Los hipervínculos son enlaces que, al hacer clic sobre ellos, nos envían a otro recurso distinto, ya sea un archivo descargable, una sección diferente dentro de la misma página, o directamente a otra página distinta dentro de otro sitio web distinto. Se diferencian del resto de elementos en una página web porque al posicionar el mouse por encima de los hipervínculos este cambia a ser el icono de una mano con el dedo índice levantado. 

Ejemplo:

```
<a href="http://www.aminuscula.net" target="_blank">Visita aminuscula</a>
```

Donde **href** es el atributo que especifica la dirección destino del hipervínculo; el texto que se coloca antes de la finalización de la etiqueta **</a>** será el texto visible del hipervínculo; y el código **target="\_blank"** indica que la página se abrirá en una nueva pestaña. Los hipervínculos no solamente pueden ser añadidos a texto, también se pueden utilizar imágenes o cualquier otro elemento HTML.

## Imágenes <img>

Las imágenes en HTML se insertan a través de la etiqueta **<img>** que no tiene etiqueta de cierre. Los atributos de **<img>** definen el comportamiento de la imagen insertada; el atributo **src** especifica la ubicación de la imagen con respecto al documento HTML, el atributo **alt** provee un texto alternativo que se mostrara si por alguna razón la imagen no puede ser encontrada, los atributos **width** y **height** define el ancho y el alto de la imagen respectivamente.

Ejemplo:

```

```

## Colores

Los colores en HTML se pueden especificar a través de distintos estándares de color, estos son: RGB, HEX, HSL, RGBA y HSLA, cada uno con sus propias particularidades.

### RGB (Rojo, Verde, Azul) – rgb(red, Green, blue)

Cada parámetro de color puede contener un valor entre 0 y 255. Entre más alto sea el número mayor componente de ese color contendrá.

Ejemplo:

**rgb(255, 0, 0)** Hace referencia al color rojo, ya que tiene el mayor valor posible para la componente roja, nada para la verde y nada para la azul

Para el color negro se ha de quitar cualquier valor de las componentes de color es decir **rgb(0, 0, 0)**.

Lo contrario sucede para el color blanco, donde se ha de agregar el máximo valor para todas, quedando **rgb(255, 255, 255)**.

### HEX (Hexadecimal) - #RRGGBB

El sistema de color hexadecimal contempla 6 cifras precedidas del símbolo de número (#), cada una de estas cifras se encuentra en sistema de numeración hexadecimal donde el valor más bajo es 0 y el más alto F (**0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F**). Las dos primeras cifras se destinan para la componente de color rojo, las siguientes dos para el color verde y las últimas dos para el color azul (**#RRGGBB**).

Ejemplo:

**#FFA500** Se trata de un tono de amarillo, ya que contiene una mezcla de colores rojo y azul sin componente verde.

**#787878** Los tonos de gris se pueden obtener colocando valores idénticos para cada una de las componentes de color.

### HSL (Matiz, Saturación, Luminosidad) – hsl(hue, saturation, lightness)

El matiz (hue) es una representación de la rueda cromática graduada de 0 a 360. Del 0 a 119 representa los tonos de rojo, 120 a 239 los tonos de verde y 240 a 360 los de azul. La saturación es un porcentaje graduado de 0% a 100% que representa la sombra de gris. El brillo también es un porcentaje que representa la luminosidad, siendo 0% la oscuridad total (negro) y 100% el brillo máximo (blanco).

Ejemplo:

#### Saturacion

```
hsl(0, 100%, 50%)
hsl(0, 80%, 50%)
hsl(0, 60%, 50%)
hsl(0, 40%, 50%)
hsl(0, 20%, 50%)
hsl(0, 0%, 50%)
```

#### Luminosidad

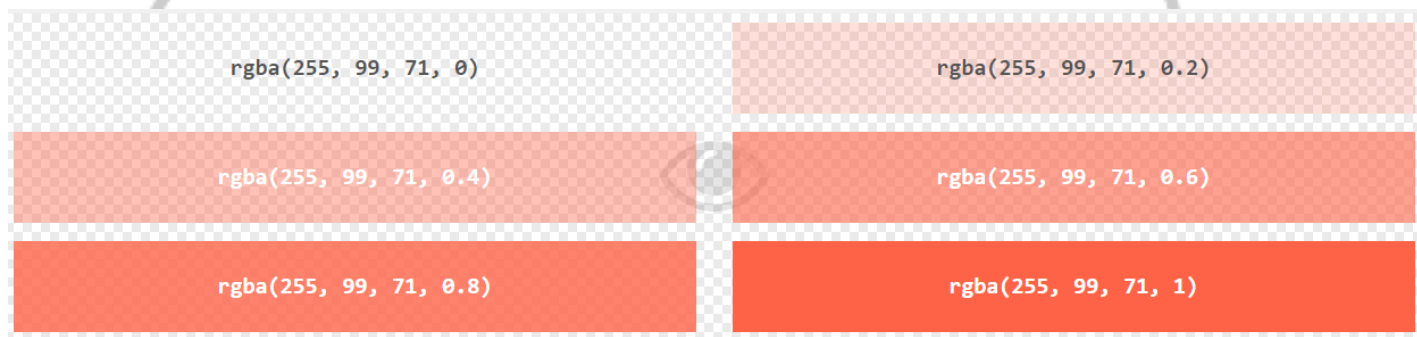
```
hsl(0, 100%, 0%)
hsl(0, 100%, 25%)
hsl(0, 100%, 50%)
hsl(0, 100%, 75%)
hsl(0, 100%, 90%)
hsl(0, 100%, 100%)
```



### **RGBA (Rojo, Verde, Azul, Transparencia) – rgba (red, green, blue, alpha)**

RGBA es una extensión de RGB a la que se le agrega una componente de transparencia (alpha), siendo este un número entre 0.0 y 1.0 donde 0 representa la opacidad mínima, y 1.0 la opacidad máxima (color sólido).

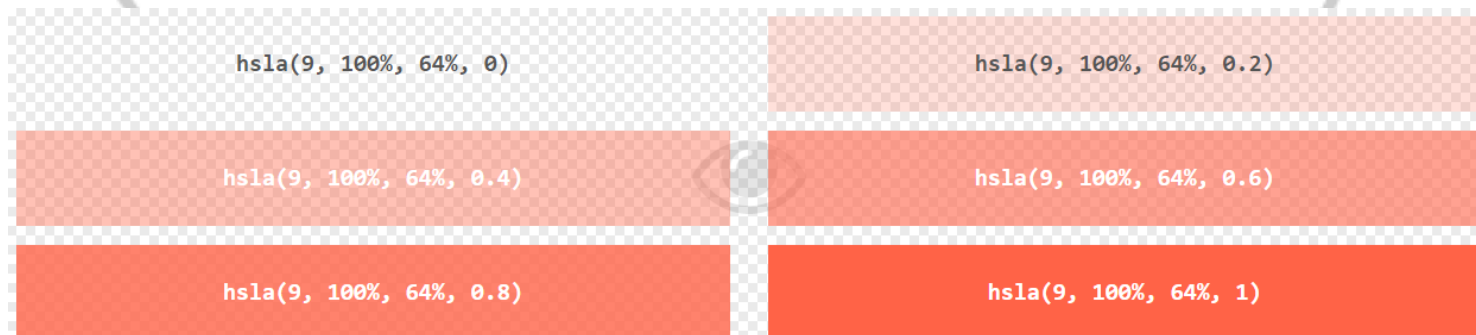
Ejemplo:



### **HSLA (Matiz, Saturación, Brillo, Transparencia) – hsla(hue, saturation, lightness, alpha)**

HSLA es una extensión de HSL a la que se le agrega una componente de transparencia (alpha), siendo este un número entre 0.0 y 1.0 donde 0 representa la opacidad mínima, y 1.0 la opacidad máxima (color sólido).

Ejemplo:



## Formularios <form>

Un formulario es un elemento que permite recoger datos introducidos por el usuario; está formado, entre otras cosas, por etiquetas, campos de texto, menús desplegables, y botones.

Los formularios se insertan a través de las etiquetas **<form>** y **</form>**. Entre dichas etiquetas habrá que insertar los diferentes objetos que formarán el formulario. La etiqueta **<form>** tiene los siguientes atributos:

El atributo **action** indica una dirección de correo electrónico a la que mandar el formulario.

El atributo **enctype** indica el modo en que será cifrada la información para su envío. Por defecto tiene el valor **application/x-www-form-urlencoded**.

El atributo **method** indica el método mediante el que se transferirán las variables del formulario. Su valor puede ser **get** o **post**. El valor **get** se utiliza cuando no se van a producir cambios en ningún documento o programa que no sea el navegador. El valor **post** se utiliza cuando sí se van a producir cambios.

Ejemplo:

```
<form action="mailto:alanariel@aminuscula.net" method="post" enctype="text/plain" >
  ...
</form>
```

### Áreas de texto <textarea>

Las áreas de texto permiten a los usuarios insertar varias líneas de texto. Para insertar un área de texto es necesario incluir las etiquetas **<textarea>** y **</textarea>**.

El atributo **name** indica el nombre del área de texto. *Es necesario dar nombres diferentes a cada uno de los elementos de un formulario, para poder identificarlos a la hora de enviarlos y procesarlos.*

El atributo **rows** indica el número de líneas que podrán ser visualizadas (alto del área de texto).

El atributo **cols** indica el número de caracteres por línea que podrán ser visualizados (ancho del área de texto).

Ejemplo:

```
<textarea name="ejemploarea" cols="30" rows="3">Esto es un área de texto</textarea>
```

### Elementos de entrada <input>

Para insertar un elemento de entrada es necesario incluir la etiqueta **<input>**.

El atributo **name** indica el nombre que se desea dar al elemento de entrada.

El atributo **type** indica el tipo de elemento de entrada.

Los tipos de elementos de entrada son los siguientes:

#### Campo de texto:

Para insertar un campo de texto, el atributo **type** debe tener el valor **text**.

El atributo **size** determina el ancho del campo.

El atributo **maxlength** indica el número máximo de caracteres que podrán ser insertados en el campo de texto.

El atributo **value** indica el valor inicial del campo de texto.

Ejemplo:

```
<input name="campo" type="text" value="Campo de texto" size="20" maxlength="15">
```

### Campo de contraseña:

Para insertar un campo de contraseña, el atributo **type** debe tener el valor **password**.

El resto de atributos son los mismos que para un campo de texto normal. La única diferencia es que todas las letras escritas en el campo de contraseña serán visualizadas como asteriscos.

Ejemplo:

```
<input name="contra" type="password" value="contraseña" size="20" maxlength="15">
```

### Botón:

Para insertar un botón, el atributo **type** debe tener el valor **submit**, **reset** o **button**.

Si el valor es **submit**, al pulsar sobre el botón se enviará el formulario.

Si el valor es **reset**, al pulsar sobre el botón se restablecerá el formulario, borrándose todos los campos del formulario que hayan sido modificados y adquiriendo su valor inicial.

Si el valor es **button**, al pulsar sobre el botón no se realizará ninguna acción.

El atributo **value** indica el texto que mostrará el botón.

Ejemplo:

```
<input name="boton" type="submit" value="Enviar">
```

### Casilla de verificación:

Para insertar una casilla de verificación, el atributo **type** debe tener el valor **checkbox**.

El atributo **value** indica el valor asociado a la casilla de verificación.

La aparición del atributo **checked** indica que la casilla aparecerá activada inicialmente.

Ejemplo:

```
<input name="casilla" type="checkbox" value="acepto" checked>
```

### Botón de opción:

Para insertar un botón de opción, el atributo **type** debe tener el valor **radio**.

El atributo **value** indica el valor asociado al enviar. Es necesario poner este atributo, aunque el usuario no pueda ver su valor.

La aparición del atributo **checked** indica que el botón aparecerá activado inicialmente.

Los botones de opción se utilizan cuando se desea que una variable del formulario pueda tomar un solo valor de entre varios posibles.

Ejemplo:

```
<input name="prefiere" type="radio" value="iPhone" checked>
```

```
<input name="prefiere" type="radio" value="Samsung">
```

```
<input name="prefiere" type="radio" value="Nokia">
```

```
<input name="prefiere" type="radio" value="HTC">
```

```
<input name="prefiere" type="radio" value="Xiaomi">
```

```
<input name="prefiere" type="radio" value="Huawei">
```

## Campos de selección <select>

Los campos de selección se utilizan para insertar menús y listas desplegables se utilizan las etiquetas **<select>** y **</select>**.

El atributo **name** indica el nombre del menú o lista.

El atributo **size** determina el alto de la lista.

La aparición del atributo **multiple** indica que el usuario podrá seleccionar varios elementos de la lista al mismo tiempo, utilizando la tecla Ctrl.

Cada uno de los elementos de la lista ha de insertarse entre las etiquetas **<option>** y **</option>**.

El atributo **value** indica el valor a enviar si se selecciona el elemento.

El atributo **selected** indica que el elemento aparecerá seleccionado.

Ejemplo (campo de selección):

```
<select name="mascota">
  <option selected>---Elige una mascota---</option>
  <option>Loro</option>
  <option>Perro</option>
  <option>Gato</option>
  <option>Iguana</option>
  <option>Hamster</option>
</select>
```

Ejemplo (lista desplegable):

```
<select name="mascota" size="3" multiple>
  <option selected>---Elige animales---</option>
  <option value="ave">Loro</option>
  <option value="can">Perro</option>
  <option value="felino">Gato</option>
  <option value="reptil">Iguana</option>
  <option value="roedor">Hamster</option>
</select>
```

## Estilos en Cascada

Los estilos CSS (Cascading Style Sheets) son hojas de estilo de actualización automática.

Se usan principalmente para definir estilos que luego se aplicarán a las páginas de nuestro sitio, incluso a veces permiten definir características que no permiten definir los estilos HTML, como el color de fondo para el texto por ejemplo.

Al estar la definición de los estilos en un archivo **externo** a las páginas y común a todas las páginas del sitio el aspecto de nuestras páginas será más homogéneo y además podremos cambiar ese aspecto de manera segura e inmediata cambiando únicamente la hoja de estilos.

Se pueden definir estilos independientes o estilos asociados a determinadas etiquetas por ejemplo a la etiqueta `<a>` (que corresponde a los hiperenlaces). De este modo, todos los hiperenlaces de la página o del sitio adquirirían la apariencia definida en ese estilo y con un sólo cambio en la hoja de estilos podemos cambiar de golpe el estilo de todos los enlaces en todas las páginas vinculadas a este estilo.

Las hojas de estilo pueden crearse con cualquier editor de texto, como puede ser el Bloc de notas, y pueden guardarse con la extensión TXT.

## Sintaxis

Para vincular una hoja de estilo en un documento HTML bastara con poner algo muy similar al siguiente código entre las etiquetas `<head>` y `</head>`: `<link href="misestilos.txt" rel="stylesheet" type="text/css" >`

Donde **href** especifica la hoja de estilo que se va a vincular al documento, **rel** se tiene que especificar que se está vinculando una hoja de estilo, por lo que su valor ha de ser **stylesheet**, y **type** se tiene que especificar que el archivo es de texto, con sintaxis CSS, por lo que su valor ha de ser **text/css**.

Para definir un estilo en primer lugar se pone el nombre del estilo, y entre llaves se especifica la lista de propiedades (en minúsculas) que se corresponden con dicho estilo. Cada una de estas propiedades tiene que tener un punto y coma detrás, y los valores se asignan con el símbolo `:` (dos puntos).

El nombre del estilo puede ser un nombre inventado por nosotros, o el nombre de una etiqueta HTML. Para poder utilizar un nombre inventado, tiene que estar precedido por un punto, o por el nombre de una etiqueta seguida de un punto. Por ejemplo:

```
.miclaseinventada {font-family: Comic Sans; font-size: 18px;font-weight: bold; text-align: center;}
```

o bien para etiquetas ya existentes en HTML:

```
H1 {font-family: Comic Sans; font-size: 18px;font-weight: bold; text-align: center;}
```

## Ejercicios CSS

- Crear una clase que modifique los atributos de la etiqueta de marquesinas para que muestre el texto completamente en mayúsculas y color amarillo.
- Crear una clase personalizada llamada claseColor que cambie el color de fondo del texto a negro y el color de la letra a blanco.
- Modificar la etiqueta H1 para que muestre el texto centrado en fuente Cambria tamaño 15 y subrayado.
- Crear una etiqueta personalizada llamada claseFuente que cambie el formato de fuente a negrita, subrayada, itálica.
- Modificar la etiqueta `<a>` para cambiar el color de los hiperenlaces a rosa.

## Propiedades

Algunas de las propiedades más comunes para las hojas de estilo son las siguientes:

### ● Familia de la fuente:

La propiedad es **font-family**.

Puede tomar como valor varios nombres de fuentes, separados por comas, como pueden ser **arial**, **helvetica**, etc. La ventana de definir una familia de fuentes es que si el ordenador del visitante no tiene instalada la primera fuente, entonces se aplicará la segunda, así sucesivamente hasta encontrar una de las fuentes.

### ● Grosor del texto:

La propiedad es **font-weight**.

Sus valores pueden ser: **bold** (negrita), **bolder** (mas negrita), **lighter** (ligera) o un número del **100** al **900**.

### ● Tamaño de la fuente:

La propiedad es **font-size**.

Puede tomar como valor un número.

### ● Espacio entre líneas:

La propiedad es **line-height**.

Puede tomar como valor un número.

### ● Espacio entre caracteres:

La propiedad es **letter-spacing**.

Puede tomar como valor un número.

### ● Estilo de la fuente:

La propiedad es **font-style**.

Puede tomar como valor **italic**, cuando se desee que el texto aparezca en cursiva.

### ● Decoración de la fuente:

La propiedad es **text-decoration**.

Puede tomar como valor **none** (ninguno), **underline** (subrayado), **line-through** (una línea encima), **overline** (tachado) o **blink** (parpadeo).

Si se aplica **none** a los hiperenlaces, puede evitarse que aparezcan subrayados.

### ● Transformar el texto:

La propiedad es **text-transform**.

Puede tomar como valor **capitalize** (la inicial de cada palabra aparecerá en mayúsculas), **uppercase** (todo en mayúsculas) o **lowercase** (todo en minúsculas).

### ● Alineación del texto:

La propiedad es **text-align**.

Puede tomar como valor **center** (centrado), **left** (izquierda), **right** (derecha) o **justify** (justificado).

### ● Sangrado del texto:

La propiedad es **text-indent**.

Puede tomar como valor un número.

### ● Color:

La propiedad es **color**.

Puede tomar como valor un número en hexadecimal.

Si se aplica esta propiedad a los hiperenlaces, serán de este color, en lugar de los indicados por los atributos **link** (vínculo), **vlink** (vínculo activo), y **alink** (vínculo visitado) de la etiqueta **<body>**.

### ● Color de fondo:

La propiedad es **background-color**.

Puede tomar como valor un número en hexadecimal.

### ● Imagen de fondo:

La propiedad es **background-image**.

La ruta y el nombre de la imagen han de aparecer entre paréntesis, después de la palabra **url**.

### ● Márgenes:

Las propiedades son **margin-top** (margen superior), **margin-right** (margen derecho), **margin-bottom** (margen inferior), **margin-left** (margen izquierdo), o **margin** (los valores de los márgenes superior, derecho, inferior e izquierdo, separados por espacios).

Pueden tomar como valor un número (cuatro números separados por espacios en el caso de **margin**).

### ● Ancho de bordes:

La propiedad es **border-width**.

Puede tomar como valor un número.

### ● Color del borde:

La propiedad es **border-color**.

Puede tomar como valor un número en hexadecimal.

No hay que olvidar, en el caso de los valores numéricos, especificar la unidad de medida a utilizar: **cm** (centímetros), **pt** (puntos), **px** (píxeles), o **%** (porcentaje).

## Primer Parcial

1.-Explique cuál es la función de las siguientes etiquetas.

<body> \_\_\_\_\_  
 <html> \_\_\_\_\_  
 <head> \_\_\_\_\_  
 <title> \_\_\_\_\_

2.- A que colores en RGB corresponden los siguientes códigos hexadecimales.

- a) #FFFFFF =
- b) #FF0000 =
- c) #00FF00 =
- d) #0000FF =
- e) #000000 =
- f) #FFFF00 =
- g) #00FFFF =
- h) #FF00FF =

3.- Complete las siguientes tablas.

Etiquetas	Descripción
<b>	
<big>	
<em>	
<i>	
<small>	
<strong>	
<sub>	
<sup>	
<ins>	
<del>	
<tt>	

Caracter	Codigo
&	&lt;
>	&gt;
Á	&acute;
É	
é	
í	
Ú	
	&uacute;
&	
	&quot;

4.- Encuentre y encierre los 10 errores en el código HTML que se muestra a continuación. Escriba el código corregido debajo.

```
<html>
<head>
<title>MI PRIMERA P&aacute;GINA</tile>

<body bgcolor="#FFCC9'>
<font color: "#CC3300" size="5"Hola, estoy haciendo pruebas.</front>
<\body)
<html>
```

5.- Complete el código para obtener una tabla como la que se muestra en la siguiente imagen.

```
<html>
<head><title>Ejemplo de tabla sencilla</____></head>
<body>

<h1>_____</____>

<table>
<tr>
<td><_____>_____</strong></td>
<td><strong>_____</____></td>
<____><strong>_____</strong></td>
</____>

<tr>
<td>____</td>
<td>____</td>
<td>_____</____>
</tr>

<tr>
<td>____</td>
<td>____</td>
<td>_____</td>
</tr>

<tr>
<td>_____</____>
<td>____</td>
<td>_____</td>
</____>
</____>

</____>
</____>
```

<b>Listado de cursos</b>		
<b>Curso</b>	<b>Horas Horario</b>	
CSS	20	16:00 - 20:00
HTML	20	16:00 - 20:00
Dreamweaver	60	16:00 - 20:00



6.- Escriba el código en HTML de acuerdo a lo que se pide.

a) Encabezados tamaños del 1 al 6.

b) Línea sencilla centrada de tamaño 25px que ocupe el 50% de la pantalla.

c) Línea divisoria de color #FF00FF

d) Cambiar el formato de la fuente a Sans Serif tamaño 15 color verde.

e) Insertar un hipervínculo a la página [www.aminuscula.net](http://www.aminuscula.net)

f) Insertar una imagen llamada windows.gif

g) Insertar un hipervínculo a la página [www.unam.mx](http://www.unam.mx) dentro de una imagen llamada unam.png

a

## Segundo Parcial

1.- Escriba el código en HTML de acuerdo a lo que se pide.

- a) Encabezado tamaño 4.
- b) Línea sencilla centrada de tamaño 25px que ocupe el 50% de la pantalla.
- c) Línea divisoria de color #FF00FF
- d) Cambiar el formato de la fuente a Sans Serif tamaño 15 color verde.
- e) Insertar un hipervínculo a la página [www.aminuscula.net](http://www.aminuscula.net)
- f) Insertar una imagen llamada [aminuscula.gif](#)
- g) Insertar un hipervínculo a la página [www.unam.mx](http://www.unam.mx) dentro de una imagen llamada [unam\\_logo.png](#)

2.-Conteste correctamente.

- Que es un formulario.
- Etiqueta para insertar un formulario.
- En general, cual es la función del atributo name.
- Etiqueta para insertar un área de texto.
- Para que sirve el atributo cols.
- Para que sirve el atributo rows.
- Etiqueta para insertar un elemento de entrada.
- Valor que debe tomar type para poder insertar un campo de texto.

- Para que sirve el atributo size en un campo de texto.
- Para que sirve el atributo maxlength en un campo de texto.
- Valor que debe tomar type para poder insertar un campo de contraseña.
- Valor que debe tomar type para poder insertar un botón de envió.
- Valor que debe tomar type para poder insertar un botón sin acción.
- Valor que debe tomar type para poder insertar una casilla de verificación.
- Para que sirve el atributo checked.
- Etiqueta para insertar un campo de selección.
- Funcion del atributo multiple.
- Etiqueta para insertar una opción.

3.- Cual es el atributo para manipular cada una de las siguientes propiedades dentro de una hoja de estilos.

Familia de la fuente:

Grosor del texto:

Tamaño de la fuente:

Espacio entre líneas:

Estilo de la fuente:

Espacio entre caracteres:

Transformar el texto:

Sangrado del texto:

Alineación del texto:

Color de fondo:

Márgenes:

4.- Escriba el código en HTML necesario para crear una tabla como la siguiente.

		 <p>imagen y texto</p>			COLUMNA
		<p>Texto dentro de una celda</p>			
FILA					CELDA

a